





Algoritm _____



Kommando _____



Sekvens _____



Loop _____



Bugg _____





Avlusning _____



Binärkod _____



Instruktion _____



Program _____



Villkor _____





Algoritm	Flera instruktioner i rätt ordning som löser ett speciellt problem eller en speciell uppgift.	
Kommando	En enda tydlig instruktion om vad datorn ska göra i en kod. T ex flytta, sök, spela.	
Sekvens	Flera kommandon som utförs i tur och ordning i en kod. T ex flytta ett steg till vänster och vänd nedåt.	
Loop	Samma sak upprepas flera gånger tills datorn kommit fram till det den ska. T ex: { hamra på spiken tills den är nerslagen }	
Bugg	När det uppstått ett fel i ett program.	

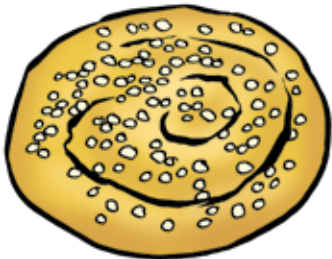
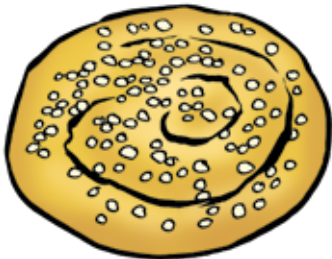
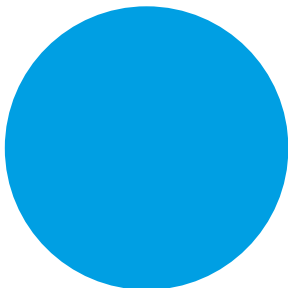
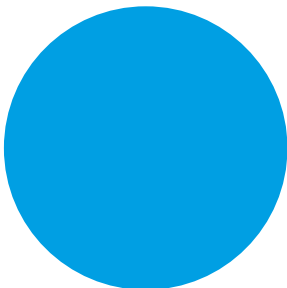
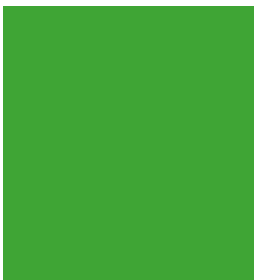




Avlusning	En programmerare letar och rättar fel i ett program.	
Binärkod	Ettor och nollor som datorn förstår.	
Instruktion	Något som talar om vad som ska göras och hur.	
Program	Flera instruktioner.	
		





		111
		111
		
		
		00





Recept på pannkakor

Material:

- skål
- visp
- stekpanna
- kastrull
- slev

Ingredienser:

- 2 ½ dl vetemjöl
- ½ tsk salt (kan uteslutas)
- 6 dl mjölk
- 3 ägg
- 25 g margarin eller smör
- + extra margarin till stekningen

Instruktion:

1. Blanda mjöl och salt i en skål.
2. Tillsätt hälften av mjölken och vispa till en jämn smet.
3. Häll sedan ner resten av mjölken.
4. Vispa ner äggen. Sen får smeten gärna stå och svälla en stund.
5. Smält margarin eller smör i en kastrull.
6. Rör ner det i smeten med en slev.
7. Hetta upp stekpannan.
8. Låt lite mer margarin smälta i pannan. Häll i knappt en deciliter av smeten med ett mått. Vicka pannan så smeten rinner ut jämnt.
9. Vänd pannkakan när ytan stelnat och blivit matt.
10. Lägg pannkakan på ett fat.
11. Servera pannkakan med sylt eller frukt.





Så här gör du ett kompisarmband

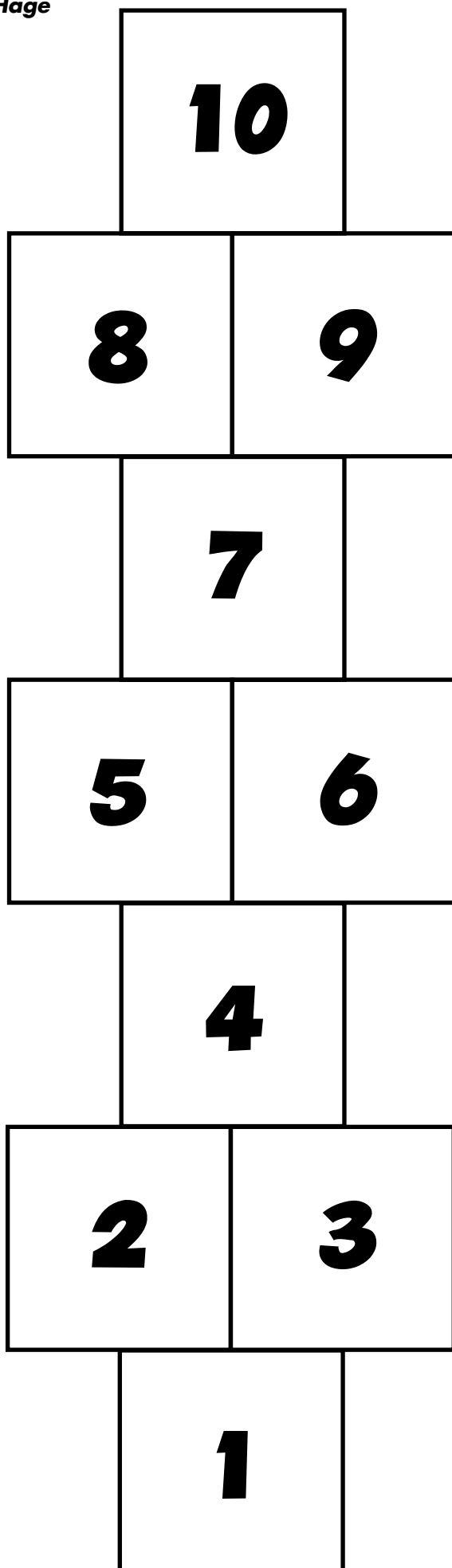
Material:

- 2 dm tunn gummitråd
- pärlor i olika färger
- en kompis

Instruktion:

1. Välj en färg. Ta 4 pärlor av de och trä dem på gummitråden.
2. Välj en annan färg. Ta 1 pärla av den och trä den på gummitråden.
3. Välj en ny färg. Ta 3 pärlor av den och trä dem på gummitråden.
4. Upprepa punkt 1.
5. Upprepa punkt 2.
6. Upprepa punkt 3.
7. Välj en färg du inte använt.
8. Trä 3 pärlor av denna färg på gummitråden.
9. Upprepa punkt 1.
10. Upprepa punkt 2.



**KODER**